

# QUY CHẾ THI

		Điều mục
<b>1.Điều kiện của người tham gia</b>	1-1	Là công ty, đoàn thể hoặc nhóm(cá nhân) sinh viên
	1-2	Mỗi đại hội chỉ đăng ký 1 con quay, không thể thay đổi con quay đã đăng ký.
	1-3	Nếu người tạo ra con quay không thể tham dự thì có thể nhờ Ban Tổ Chức cử người quay thay thế.
<b>2.Chi phí tham gia</b>	2-1	Con quay tham gia thi đấu (không trả lại sau khi đại hội kết thúc)
	2-2	Tuân theo phí đăng ký của Ban Tổ Chức các vùng
<b>3.Thông số kỹ thuật</b>	3-1	Ở trạng thái tĩnh (khi không quay) đường kính của con quay là dưới 20mm.
	3-2	Ở trạng thái tĩnh (khi không quay) chiều dài tổng dưới 60mm.
	3-3	Để xác định con quay có đạt chuẩn (đúng luật) hay không thì đường kính con quay sẽ được đo bằng <b>vòng đo theo tiêu chuẩn của Đại hội</b> và chiều dài tổng của con quay sẽ được đo bằng <b>thước kẹp thông dụng</b> .
	3-4	Quay bằng ngón tay của 1 bàn tay
	3-5	Người đo được chỉ định trong mỗi Đại Hội sẽ tiến hành đo con quay, quyền quyết định cuối cùng uỷ quyền cho người đo.
<b>4.Phương thức thi đấu</b>	4-1	Người ném quay quanh bàn thi đấu, hướng về nhau (Khi đó, người cổ vũ đợi ở vị trí được quy định).
	4-2	Chuẩn bị ném cùng với hiệu lệnh (Miatte) của trọng tài (Và nếu không thể chuẩn bị trong vòng 30 giây thì sẽ thua 1 trận). 【Tham khảo 5-3】
	4-3	Bắt đầu ném cùng với hiệu lệnh (Nokotta) của trọng tài.
	4-4	Quyết định thắng thua theo điều 5 (Quyết định thắng thua)

		<b>Điều mục</b>
<b>5. Quyết định thắng thua</b>	5-1	Con quay của đội nào bị văng ra ngoài bàn thi đấu hay dừng trước thì sẽ thua, tại thời điểm đội nào thắng 2 lần liên tiếp thì trận đấu kết thúc.
	5-2	Cho dù phần không tiếp xúc với sàn thi đấu quay nhưng phần tiếp xúc không quay thì xem như thua 1 lần.
	5-3	Từ lúc trọng tài ra hiệu lệnh (Miatte) trong vòng 30 giây nếu không bắt đầu thi đấu thì sẽ là thua 1 trận.
	5-4	Trước khi trọng tài hô lên (Hakkyoi, Nokotta) (trước khi ném con quay xuống bàn thi đấu) cấm thay đổi hình dạng con quay, nếu thay đổi hình dạng con quay thì sẽ tính 1 lần thua.
	5-5	Đối với con quay có đường kính hay chiều dài tổng thay đổi khi quay thì sau khi quay xong nếu con quay không trở lại trạng thái ban đầu thì sẽ tính 1 lần thua.
	5-6	Nếu cố tình trì hoãn, hay có hành vi gây rối thì trọng tài sẽ tự phán quyết là thua 1 lần hay có thể quay lại.
	5-7	Nếu người chơi có thắc mắc thì có thể hỏi nhưng quyết định cuối cùng vẫn là phán quyết của trọng tài.
<b>6. Những điều cấm</b>	6-1	Cấm con quay quay liên tục với trên 2 điểm tiếp xúc trở lên.
	6-2	Cấm con quay thay đổi trục quay.
	6-3	Cấm thay đổi các bộ phận của con quay sau khi đã nộp cho ban tổ chức.
	6-4	Cấm sờ vào con quay ngoài thời gian thi đấu sau khi đã nộp cho ban tổ chức.
	6-5	Cấm sử dụng những vật hỗ trợ giúp con quay quay lâu hơn từ bên ngoài.
	6-6	Con quay chạy bằng điện sẽ bị cấm trong Đại hội từ G3 trở lên.
	6-7	Nghiêm cấm sử dụng các dụng cụ để thay đổi hình dáng con quay, tuy nhiên được phép sửa chữa hoặc phục hồi con quay.
	6-8	Hộp đựng con quay có thể sử dụng cho đến trước khi trận đấu thứ 1 bắt đầu.
<b>7. Quy định bàn thi đấu</b>	7-1	Bàn thi đấu có đường kính là 250 mm, bề lõm R = 700 mm và được làm từ gỗ nhân tạo (Chemical wood)
<b>8. Quyền lợi của người vô địch</b>	8-1	Được lấy tất cả con quay của người thua cuộc như là chiến lợi phẩm.